

Este secuencial no sustituye el Catálogo General del año de ingreso o de reingreso.

**UNIVERSIDAD INTERAMERICANA DE PUERTO RICO
RECINTO DE BARRANQUITAS
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS Y TECNOLOGIA**

Requisitos de Educación General	48 créditos
Requisitos de Concentración	71 créditos
Requisitos Distributivos Prescritos	6 créditos
Electivas Libres	<u>3 créditos</u>
Total de Créditos Requeridos	128 créditos

**BACHILLERATO EN CIENCIAS Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS
Revisado marzo 2023**

Nombre del Estudiante

Número de Estudiante

Término Académico de Admisión

PRIMER SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 1100	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	3		
COMP 2120	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN	3		
GEMA 1200	FUNDAMENTOS DE ÁLGEBRA	3		
GESP 1101	LITERATURA Y COMUNICACIÓN: NARRATIVA Y ENSAYO	3		
GEEN ----	INGLÉS I	3		
GEIC 1010	TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMPUTACIÓN	3		
	Total	18		

SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 1200	NARRATIVA INTERACTIVA PARA VIDEOJUEGOS	3		
COMP 2315	PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	3	COMP 2120	
MATH 1500	PRECÁLCULO	5	GEMA 1200	
GESP 1102	LITERATURA Y COMUNICACIÓN: POESÍA Y TEATRO	3	GESP 1101	
GEEN ----	INGLÉS II	3	INGLÉS I	
	Total	17		

TERCER SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 2101	GRÁFICAS DE VIDEOJUEGOS I	3		
COMP 2400	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	3	COMP 2315	
COMP 2501	ESTRUCTURAS COMPUTACIONALES DISCRETAS I	3	COMP 2315	
MATH 2251	CALCULO I	5	MATH 1500	
GESP 2203	VISIÓN DEL MUNDO A TRAVÉS DE LA LITERATURA	3	GESP 1102	
	Total	17		

CUARTO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 2102	GRÁFICAS DE VIDEOJUEGOS II	3	GAME 2101	
COMP 2800	BASES DE DATOS	3	COMP 2315	
COMP 2502	ESTRUCTURAS COMPUTACIONALES DISCRETAS II	3	COMP 2501	
COMP 2900	ESTRUCTURAS DE DATOS	3	COMP 2400 COMP 2501	
GEEN ----	INGLÉS III	3	INGLÉS II	
	Total	15		

QUINTO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 2103	GRÁFICAS DE VIDEOJUEGOS III	3	GAME 2102	
GAME 3101	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS I	3	COMP 2400	
COMP 3400	INGENIERÍA DE "SOFTWARE"	3	COMP 2900	
GEPE 2020	ESTUDIOS HUMANÍSTICOS o GEPE 3010 APRECIACIÓN DEL ARTE o GEPE 3020 APRECIACIÓN DE LA MÚSICA	3		
	Distributivo Prescrito	3		
	Total	15		

SEXTO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
PHYS 3300	FÍSICA PARA VIDEOJUEGOS	4	MATH 2251 GAME 3101	
GAME 3102	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS II	3	GAME 3101	
GEHP 3000	BIENESTAR Y CALIDAD DE VIDA	3		
GEHS 2020	VISIÓN GLOBAL DE LA ECONOMÍA o GEHS 3020 SOCIEDAD GLOBAL o GEHS 3030 FORMACIÓN HUMANA EN LA SOCIEDAD CONTEMPORÁNEA	3		
COMP 3900	COMP 3900 Computación Visual	3		
	Total	16		

Revisado marzo 2023

Catálogo General en Línea 2022-2023

SEPTIMO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 3103	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS III	3	COMP 2900 GAME 3102	
GEHS 2010	PROCESO HISTÓRICO DE PUERTO RICO	3		
GEPE 4040	DIMENSIONES ÉTICAS DE ASUNTOS CONTEMPORÁNEOS	3		
GECF 1010	LA FE CRISTIANA	3		
COMP 3015	PROGRAMACIÓN WEB CON BASES DE DATOS	3		
GEEC 2000	CULTURA EMPRENDEDORA	3		
	Total	18		

OCTAVO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
GAME 4100	PROYECTO: DISEÑO, DESARROLLO Y PUBLICACIÓN DE UN VIDEOJUEGO	3	COMP 3400 GAME 1100 GAME 2103 GAME 3103	
GEHS 3040	INDIVIDUO, SOCIEDAD Y CULTURA o GEHS 4020 CIVILIZACIÓN OCCIDENTAL ANTIGUA Y MEDIEVAL o GEHS 4030 CIVILIZACIÓN OCCIDENTAL MODERNA Y CONTEMPORÁNEA	3		
GEST 2020	CIENCIAS, TECNOLOGÍA Y AMBIENTE	3		
	Electiva Libre	3		
	Distributivo Prescrito	3		
	Total	15		

DISTRIBUTIVOS PRESCRITOS (6 CRÉDITOS)

CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
COMU 1051	TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN DE SONIDO	3		
COMP 2850	COMPUTACION MOVIL	3	COMP 2315	
GAME 3400	INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA VIDEOJUEGOS	3	COMP 2900 GAME 3101	
GAME 4300	TEMAS EMERGENTES EN EL ÁREA DE VIDEOJUEGOS	3	COMP 3400 GAME 1100 GAME 3103 GAME 2103	
GAME 4400	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS Y EQUIPOS PORTÁTILES	3	COMP 3400 GAME 1100 GAME 3102 GAME 2102	
GAME 4500	EMULADORES	3		
GAME 4910	INTERNADO - EXPERIENCIA EN LA INDUSTRIA DE VIDEOJUEGOS	3	COMP 3400 GAME 1100 GAME 2102 GAME 3102	

ELECTIVAS LIBRES SUGERIDAS (3 CRÉDITOS)

CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	X
ARTS 1103	FUNDAMENTOS TÉCNICOS Y PRÁCTICAS DEL DIBUJO	3		
ARTS 1104	DISEÑO	3	ARTS 1103	
ARTS 2140	DIBUJO I	3	ARTS 1103	
ARTS 3150	DIBUJO II – FIGURA	3	ARTS 2140	
ARTS 4360	ARTE DIGITAL	3	ARTS 1104 y GEIC 1010	
ARTS 4365	DISEÑO GRÁFICO COMPUTADORIZADO	3	ARTS 1104 y GEIC 1010	
BADM 1900	FUNDAMENTOS DE GERENCIA	3		
BADM 2130	MERCADEO	3		
COMP 2050	MULTIMEDIOS	3		
COMP 2205	INTRODUCCIÓN A BASES DE DATOS	3	GEIC 1010	
COMP 2210	DISEÑO Y MANEJO DE BASES DE DATOS	3	COMP 2205	
COMP 3200	ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS Y LENGUAJE DEL ENSAMBLADOR	3	COMP 2900	
COMP 4000	ARQUITECTURA Y PROGRAMACIÓN DE MICROPROCESADORES	3	COMP 3200	

¹Pensamiento Filosófico y Estético dos cursos (6 créditos)

GEPE 4040 Ética y Responsabilidad Social	3
<i>Seleccionar otro curso de entre los siguientes:</i>	
GEPE 3010 Apreciación del Arte	3
GEPE 3020 Apreciación de la Música	3
GEPE 3030 Apreciación del Teatro	3

Pensamiento Cristiano: 3 créditos

GECF 1010 Introducción a la Fe Cristiana	3
--	----------

GEIC 1010 Cultura Emprendedora

3

Contexto Histórico y Social (6 créditos)

GEHS 2010 Proceso Histórico de Puerto Rico	3
² Seleccionar otro curso de entre los siguientes:	
GEHS 4020 Civilización Occidental Antigua y Medieval	3
GEHS 4030 Civilización Occidental Contemporánea	3

³ Contexto Científico y Tecnológico: 3 créditos

<i>Seleccionar un curso de entre los siguientes:</i>	
GEST 2020 El Ambiente Natural y el Ser Humano	3
GEST 2030 Tecnología y Ambiente	3

Salud y Calidad de Vida: 3 créditos

GEHP 3000 Salud Integral y Calidad de Vida	3
--	----------

Revisado marzo 2023

Catálogo General en Línea 2022-2023

COMP 4600	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	3	COMP 3200	
COMU 3015	PROYECTOS DE PUBLICIDAD	3		
MKTG 1210	INTRODUCCIÓN AL MERCADEO	3		
MUSI 4734	GRABACIÓN I	3	MUSI 4725	
COMU 2221	TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN DE SONIDO	3		
COMU 2222	TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN DE SONIDO II	3	COMU 2221	
COMU 2226	TÉCNICAS DE GRABACIÓN DE SONIDO	3		

Revisado marzo 2023

Catálogo General en Línea 2022-2023